

รายงานการประเมินตนเอง

มาตรฐานที่ 3	การสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้
ประเด็นพิจารณาที่	3.2 ด้านนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัย
ภารกิจที่	3.2.1 การส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนา นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และงานวิจัยโดยการมีส่วนร่วมของครู ผู้เรียน หรือบุคคล ชุมชน และองค์กร ต่างๆ
เป้าหมาย	ร้อยละของนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์งานวิจัยที่นำไปใช้ประโยชน์ได้ ตามวัตถุประสงค์และเผยแพร่สู่สาธารณชนไม่น้อยกว่าร้อยละ 30

ผลสัมฤทธิ์

ผลผลิต

1. จำนวนนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และงานวิจัยโดยการมีส่วนร่วมของครู ผู้เรียน หรือบุคคล ชุมชน และองค์กร ต่างๆ จำนวน 77 ผลงาน
2. จำนวนครูที่มีส่วนร่วมในการส่งเสริมและสนับสนุนการจัดทำนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัยของผู้เรียน จำนวน 8 คน

ผลลัพธ์

1. ร้อยละของนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัย โดยการมีส่วนร่วมของครู ผู้เรียน หรือบุคคล ชุมชน องค์กรต่างๆ และสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้ตามวัตถุประสงค์ และเผยแพร่สู่สาธารณชนจำนวน 47 ผลงาน คิดเป็นร้อยละ 61.04 ของนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัย ของสถานศึกษาทั้งหมด
2. ครูที่มีส่วนร่วมในการส่งเสริมและสนับสนุนการจัดทำนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัยของผู้เรียน จำนวน 8 คน

ผลกระทบ

สถานศึกษาสามารถดำเนินการได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยมีผลงานที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์และเผยแพร่สู่สาธารณชน ส่งผลกระทบเชิงบวก ทั้งในด้านการพัฒนาผู้เรียนให้มีทักษะการคิดวิเคราะห์ การทำงานเป็นทีม และความคิดสร้างสรรค์ อันเป็นสมรรถนะสำคัญในศตวรรษที่ 21 ขณะเดียวกันครูผู้สอนก็มีบทบาทในการให้คำปรึกษา แนะนำ และร่วมพัฒนาผลงานกับผู้เรียน ซึ่งช่วยส่งเสริมศักยภาพของครูในด้านวิชาการ และการวิจัย นอกจากนี้ผลงานที่สามารถนำไปใช้จริงและเผยแพร่ได้ ยังช่วยยกระดับภาพลักษณ์ของสถานศึกษาให้เป็นที่ยอมรับในสังคมและชุมชน อีกทั้งยังเอื้อต่อการสร้างเครือข่ายความร่วมมือกับหน่วยงานภายนอก ซึ่งส่งผลให้เกิดการเรียนรู้ร่วมกันและการพัฒนาที่ยั่งยืนในอนาคต สะท้อนให้เห็นว่าสถานศึกษามีความสามารถในการขับเคลื่อนการจัดการเรียนรู้ที่บูรณาการทั้งด้านทักษะวิชาชีพและการมีส่วนร่วมของภาคีเครือข่ายอย่างมีประสิทธิภาพ

วิธีดำเนินงาน

การวางแผน (P) สถานศึกษามีการวางแผนการดำเนินการโดยระบุไว้ในแผนปฏิบัติการสถานศึกษาปีการศึกษา 2566 กำหนดเป็นกิจกรรมรวม 6 กิจกรรม คือ

- กิจกรรมส่งเสริมการแข่งขันทักษะวิชาชีพและวิชาการระดับต่างๆ
- กิจกรรมงานอาชีพวิชาการและวิชาชีพ

- กิจกรรมส่งเสริมการประกวดนวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์คนรุ่นใหม่
- กิจกรรมส่งเสริมผู้เรียนผลิตนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์งานสร้างสรรค์หรืองานวิจัยเพื่อบริการวิชาชีพชุมชนและงานจิตอาสา
- กิจกรรมออกแบบโลโก้ส่งเสริมแนวคิดสร้างสรรค์
- กิจกรรม Smart Innovation

การดำเนินการตามแผน (D) สถานศึกษามีการดำเนินการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนา นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และงานวิจัยโดยการมีส่วนร่วมของครู ผู้เรียน หรือบุคคล ชุมชน และองค์กร ต่าง ๆ โดยมอบหมายให้งานวิชาการรับผิดชอบดำเนินกิจกรรมส่งเสริมให้ผู้เรียนและครูร่วมกันออกแบบและจัดทำผลงาน นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และงานวิจัยในรูปแบบโครงงาน การเรียนรู้แบบโครงงาน (Project-based learning) และการเรียนรู้จากปัญหา (Problem-based learning) โดยมีครูเป็นพี่เลี้ยงหรือที่ปรึกษา ควบคู่กับการจัดอบรมให้ความรู้เกี่ยวกับกระบวนการคิดเชิงสร้างสรรค์ การเขียนแผน การวิเคราะห์ข้อมูล และการนำเสนอผลงาน อย่างเป็นระบบพร้อมทั้งจัดกิจกรรมเปิดโลกวิชาการเพื่อได้แสดงผลงานในระดับสถานศึกษา และผลักดันผลงานที่มีศักยภาพไปสู่ระดับภายนอกโดยดำเนินการ ในช่วงเดือนสิงหาคม 2566- เดือนกุมภาพันธ์ 2567

การติดตามและประเมินผล (C) มีการติดตาม ตรวจสอบ และประเมินผลการดำเนินงานอย่างเป็นระบบ โดยเก็บข้อมูลจำนวนผลงานที่จัดทำ ผลงานที่นำไปใช้ประโยชน์จริง และผลงานที่เผยแพร่สู่สาธารณชน และการสะท้อนผลการเรียนรู้ของผู้เรียนจากกระบวนการผลิตผลงาน มีผลการดำเนินงานดังนี้ จำนวนนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์งานวิจัย ที่ครูมีส่วนร่วมและนำไปใช้ประโยชน์เท่ากับ 47 ผลงาน ร้อยละของนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์งานวิจัยที่นำไปใช้ประโยชน์ได้ตามวัตถุประสงค์และเผยแพร่สู่สาธารณชนเท่ากับร้อยละ 61.04 จากจำนวนชิ้นงานทั้งหมด

การปรับปรุงและพัฒนา (A) นำผลการประเมินที่ได้มาวิเคราะห์เพื่อพัฒนาและปรับปรุงแนวทางการดำเนินกิจกรรมในรอบปีถัดไป โดยสถานศึกษามีการสรุปผลการจัดโครงการ/กิจกรรม/งานทุกครั้ง หลังจากดำเนินการไปแล้วภายใน 15 วัน มีการนำผลการดำเนินการไปปรับปรุงและพัฒนา ดังนี้ สถานศึกษาควรปรับปรุงวิธีการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนา นวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และงานวิจัยโดยการมีส่วนร่วมของครู ผู้เรียน หรือบุคคล ชุมชน และองค์กร ต่าง ๆ ให้ได้ผลลัพธ์ที่ดีขึ้นโดย มุ่งเน้นการขยายจำนวนครูผู้มีส่วนเกี่ยวข้อง การเพิ่มโอกาสในการเข้าร่วมเวทีแสดงผลงานภายนอกและการเสริมสร้างเครือข่ายความร่วมมือกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในระดับท้องถิ่นและระดับประเทศ เพื่อให้การพัฒนานวัตกรรมและงานวิจัยของสถานศึกษามีคุณภาพสูงขึ้น ตอบสนองต่อความต้องการของชุมชน และสอดคล้องกับบริบทการพัฒนาอาชีพศึกษาอย่างยั่งยืน

สถานศึกษามีผลการดำเนินงาน ด้านนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัย 2 ปีย้อนหลัง ดังนี้
ผลสัมฤทธิ์ปีการศึกษา 2566 ร้อยละของนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์งานวิจัยที่นำไปใช้ประโยชน์ได้ตาม วัตถุประสงค์และเผยแพร่สู่สาธารณชนเท่ากับร้อยละ 61.04 ของนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัย ของสถานศึกษาทั้งหมด

ผลสัมฤทธิ์ปีการศึกษา 2565 ร้อยละของนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์งานวิจัยที่นำไปใช้ประโยชน์ได้ตาม วัตถุประสงค์และเผยแพร่สู่สาธารณชนเท่ากับร้อยละ 31.58 ของนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัย ของสถานศึกษาทั้งหมด

ผลสัมฤทธิ์ปีการศึกษา 2564 ร้อยละของนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์งานวิจัยที่นำไปใช้ประโยชน์ได้ตาม วัตถุประสงค์และเผยแพร่สู่สาธารณชนเท่ากับร้อยละ 7.72 จากจำนวนผู้สำเร็จการศึกษาที่ได้รับรางวัลจากการ ประกวดหรือแข่งขันทักษะวิชาชีพ

เอกสารหลักฐานอ้างอิง

1. รายงานผลการนำเสนอ รายงานจำนวนผลงานที่เข้าร่วมนวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์งานสร้างสรรค์ และ งานวิจัย โดยการมีส่วนร่วมของครู ผู้เรียนหรือบุคคล ชุมชนและองค์กรต่างๆ
2. รายงานผลการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนา รายงานผลการนำเสนอ นวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และงานวิจัย โดยการมีส่วนร่วมของครู ผู้เรียนหรือบุคคล ชุมชนและองค์กรต่างๆ
3. แบบรับรองการนำเสนอผลงานโครงการ สิ่งประดิษฐ์ไปใช้งานจริงสาขาบัญชี66
4. แบบรับรองการนำเสนอผลงานโครงการ สิ่งประดิษฐ์ไปใช้งานจริงสาขาคอมพิวเตอร์ 66
5. แบบรับรองการนำเสนอผลงานโครงการ สิ่งประดิษฐ์ไปใช้งานจริงปวช.ช่างยนต์ 66
6. แบบรับรองการนำเสนอผลงานโครงการ สิ่งประดิษฐ์ไปใช้งานจริงปวช.สาขาธุรกิจค้าปลีก66
7. แบบรับรองการนำเสนอผลงานโครงการ สิ่งประดิษฐ์ไปใช้งานจริงปวส.สาขาธุรกิจดิจิทัล66
8. แบบรับรองการนำเสนอผลงานโครงการ สิ่งประดิษฐ์ไปใช้งานจริงปวส.เทคนิคเครื่องกล 66
9. แบบรับรองการนำเสนอผลงานโครงการ สิ่งประดิษฐ์ไปใช้งานจริงปวส.สาขาธุรกิจค้าปลีก.66
10. สรุปกิจกรรม
11. โครงการ Smart Innovation
12. คำสั่งวิทยาลัยอาชีวศึกษาภักดีพัฒนชยการและเทคโนโลยี เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินโครงการ Smart Innovation
13. ภาพการดำเนินกิจกรรม
14. ตัวอย่าง Lean canvas นวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์งานสร้างสรรค์

https://drive.google.com/drive/folders/1NGzCXJV5xCKf8lvoZBFV4LElCBv_4S2t?usp=drive_link