



## วิจัยในชั้นเรียน

### เรื่อง

เรื่อง การพัฒนาทักษะการออกแบบโปรแกรมกราฟิกสำหรับผลิตสื่อดิจิทัล โดย  
โปรแกรม Adobe Photoshop ของนักเรียนระดับชั้นปวช.3 สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ  
วิทยาลัยอาชีวศึกษากฎีพณิชยการและเทคโนโลยี

### ชื่อผู้วิจัย

นางสาวบุญรัตน์ มิ่งใย

วิทยาลัยอาชีวศึกษากฎีพณิชยการและเทคโนโลยี

ประจำปีการศึกษาที่ 1/2565



<b>ชื่อผลงานวิจัย</b>	: การพัฒนาทักษะการการออกแบบโปรแกรมกราฟิกสำหรับผลิตรายการ โดยโปรแกรม Adobe Photoshop ของนักเรียนระดับชั้นปวช.3 สาขาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ วิทยาลัยอาชีวศึกษามักดีพัฒนวิชาการและเทคโนโลยี
<b>ชื่อผู้วิจัย</b>	: นางสาวบุญรัตน์ มิ่งใย
<b>ตำแหน่งผู้วิจัย</b>	: ครูผู้สอน
<b>วุฒิการศึกษาผู้วิจัย</b>	: ปริญญาตรีครุศาสตรมหาบัณฑิต(สาขาคอมพิวเตอร์) มหาวิทยาลัยราชภัฏกำแพงเพชร
<b>สถานที่ทำงาน</b>	: วิทยาลัยอาชีวศึกษามักดีพัฒนวิชาการและเทคโนโลยี
<b>ปีการศึกษา</b>	: พ.ศ.2565
<b>โปรแกรมวิชา</b>	: คอมพิวเตอร์ธุรกิจ
<b>ประเภทงานวิจัย</b>	: วิจัยในชั้นเรียน

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ 1). เพื่อให้ผู้เรียนมีทักษะทางด้านออกแบบโปรแกรมกราฟิกมากขึ้น 2). เพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ของวิชาการผลิตสื่อสิ่งพิมพ์ระดับ ชั้น ปวช.3 สาขา คอมพิวเตอร์ ธุรกิจ 3). เพื่อเปรียบเทียบทักษะการทำงานของโปรแกรมการออกแบบกราฟิกโดยใช้แบบฝึกทักษะการออกแบบ ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก

### ผลการวิจัย

การศึกษากลุ่มตัวอย่างของนักศึกษาจำนวน 37 คนพบว่า เมื่อผู้เรียนได้เรียนโดยใช้แบบฝึกทักษะ การเขียนโปรแกรม ในการออกแบบโปรแกรมกราฟิกนั้นจำเป็นต้องอาศัยทักษะและประสบการณ์ในการทำงานร่วมกับโปรแกรมซึ่งถือเป็นหัวใจที่สำคัญของการออกแบบโปรแกรมกราฟิก นอกเหนือไปจากการใช้ ความรู้พื้นฐานด้านการเรียนวิชาศิลปะหรือการออกแบบความคิดสร้างสรรค์ จึงมีความสำคัญอย่างยิ่งที่จะได้เรียนรู้และนักศึกษามีทักษะในการเขียนโปรแกรมได้เป็นอย่างดี

